# 大作业-Dogs vs. Cats

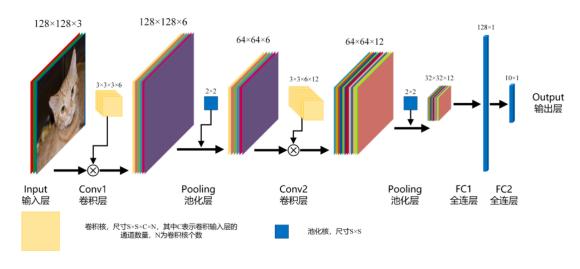
# 一、 选题原因

我对老师发的课程中的 CNN 网络的图像识别比较有兴趣,于是我在 github 上找到了猫狗大战(Dogs vs. Cats)的例子,猫狗大战是 Kaggle 大数据竞赛某一年的一道赛题,利用给定的数据集,用算法实现猫和狗的识别。我认为这个题目很有意思,而且比较简单。正好我学过一点 pytorch,所以我选择用 pytorch 实现猫狗图像识别。

## 二、背景知识

#### 1. CNN

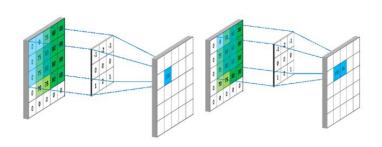
CNN (Convolutional Neural Networks) 是一种神经网络,基本运算方式为卷积,因此叫卷积神经网络。一般由**输入层、卷积层、池化层、全连接层**组成,每层计算后有时还要用到激活函数。



图表 1 CNN

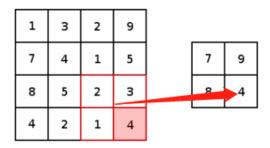
**输入层(Input)**:指输入的图像数据,如果 input 为  $H \times W \times 3$ ,则代表尺寸为(H, W)的彩色图像。矩阵每个点数值范围为[0, 255],3 表示 RGB 三个通道。

卷积层(Conv):由卷积核对输入层图像进行卷积操作以提取图像特征。图像的卷积就是让卷积核(卷积模板)在原图像上依次滑动,在重叠的区域把对应位置的像素值和卷积模板值相乘,累加求和得到新图像(卷积结果)中的一个像素值,卷积核每滑动一次获得一个新值,当完成原图像的全部遍历,便完成原图像的一次卷积。下图示意了一次卷积计算过程。



图表 2 卷积流程

**池化层(pooling):**降低图像分辨率,减少区域内图像的特征数。减少计算量,防止过拟合。用的方法有 Max pooling 和 average pooling,本次代码采用 Max pooling。



图表 3 池化

全连层(Fully connected): 将卷积图像映射至一个 n 维向量,通过设置多个全连接关系,起到从特征到分类的作用。 每个维度的值表示 CNN 结构输入图像属于该维目标的可能性。 激活函数(Activation Function): 激活函数主要引入非线性特性,在卷积过程中,所有的运算都是线性运算和线性叠加,没有激活函数,网络就无法拟合非线性特性的输入输出关系。卷积核的每一次卷积在累加模板内各个位置的乘积后,将累加值输入激活函数,然后将输出值作为卷积结果。常用的激活函数有 Sigmoid,Tanh,ReLU 等

#### 2. Pytorch

Pytorch 由 Facebook 开源的神经网络框架,是当前难得的简洁优雅且高效快速的框架。 比较简单易于上手,当前最流行的 TensorFlow 是比较不友好的,与 Python 等语言差距很大,并且在调试的时候比较复杂。所以我作为初学者选择了 pytorch。

# 三、 思路方法

- 1. 数据集
- 1) 下载地址: https://www.kaggle.com/c/dogs-vs-cats-redux-kernels-edition/data
- 2) 训练集: 训练集由标记为 cat 和 dog 的猫狗图片组成,各 12500 张,总共 25000 张。图片为 24 位 jpg 格式,即 RGB 三通道图像,图片尺寸不一。
- 3) 测试集: 测试集由 12500 张的 cat 或 dog 图片组成, 未标记, 图片也为 24 位 jpg 格式, RGB 三通道图像, 图像尺寸不一。



图表 4 数据集图片

#### 2. 准备数据

将数据集中的数据整理成程序代码可识别读取的形式。把训练集中所有的数据整理成 [输入,给定输出]的形式,输入为一张张猫狗图片(input),给定输出是对应的猫或者狗信息(label)。

# 3. 搭建网络:

利用 PyTorch 提供的 API 搭建设计的网络。建立 CNN 中的各个计算层,包括卷积层,池 化层,全连层和激活函数等,还有载入前向计算。

#### 4. 训练网络

把准备好的数据送入搭建的网络中进行训练,获得网络各节点权值参数

#### 5. 测试网络

导入训练好的网络中参数,然后输入图像完成猫狗分类任务,评估网络的输出结果。

## 四、 代码解析(具体每行代码用处在代码截图的注释中)

### 1. 准备数据

建立一个数据类,将每张图片的文件名进行分割,"cat","dog"分别映射不同标签,将图片与标签一一对应。本代码采用了 one-hot 编码方式,猫的编码为"[1,0]",狗的编码为"[0,1]",网络输出两个值,分别为属于猫和狗的概率(两者相加恒等于1)。因为训练阶段采用交叉熵作为损失函数 Loss,输入的 label 参数是 1 维 Tensor,其值表示样本 label中出现 1 的索引。如猫的编码为"[1,0]",则 1 所在索引为 0,所以制作的标签为一维。将不同尺寸的图片 resize 成统一大小将图片与标签进行一一对应。训练集将 image 和 label 转为 pytorch 的形式,对于测试集我们只读取 image。

```
def getitem (self, item): # 重較data.Dataset父类方法,获职数据集中数据内容

if self.mode == 'train': # 训练集模式下需要读取数据集的image和label

ing = Image.open(self.list_img[item]) # 打开图片

label = self.list_label[item] # 获取image对应的label

return self.transform(img), torch.LongTensor([label]) # 将image和label持换成PyTorch形式并返回

elif self.mode == 'test': # 测试集只需读取image

img = Image.open(self.list_img[item])

return self.transform(img) # 只返回image

else:
 print('None')
```

#### 搭建网络

网络继承 PyTorch 的 nn. Module 父类,在构造函数中新建 CNN 中的计算层,包括卷积层,池化层,全连层和激活函数等。还要重载父类的网络运算中的前向计算 forward()方法。该网络包含两个卷积层、三个全连接层,经过两次池化。第一次卷积结果经过 ReLU 激活函数处理,并且池化大小 2×2,方式 Max pooling,第二次卷积经过 ReLU 激活函数处理,池化大小 2×2,方式 Max pooling。然后将结果输入全连层,因为全连接层输入需要一维张量,因此需要对输入的格式数据排列成一维形式,再经过三次全连接层和两次 ReLU 激活。具体网络搭建如下:

- 1) Input: 图像尺寸为 200×200 像素,由于训练集和测试集中的图片大小尺寸多样,因此在送入网络前,须将图片调整至 200×200 像素
- 2) conv1: 卷积核的规模为[3×3×3×16], size 大小 3×3, 深度 3, 数量 16 第一次卷积结果: 16 个卷积图像(feature map), 200×200 像素

- 3) Pooling: 第一次池化, size 大小 2×2, Max pooling 第一次池化结果: 图像缩小为 100×100 像素
- 4) conv2: 卷积核的规模为[3×3×16×16], size 大小 3×3, 深度 16, 数量 16 第二次卷积结果: 16 个卷积图像(feature map), 100×100 像素
- 5) Pooling: 第二次池化, size 大小 2×2, Max pooling 第二次池化结果: 图像缩小为 50×50 像素
- 6) FC1: 第一次全连接,输入节点数为 50×50×16= 40000,输出节点数为 128,输出数据 为[128×1]
- 7) FC2: 第二次全连接,输入节点数为128,输出节点数为64,输出数据为[64×1]
- 8) FC3: 第三次全连接,输入节点数为 64,输出节点数为 2,即两个数值,分别表示猫和 狗的概率(后面要通过 softmax 方法进行转换将数值转换为概率形式)。

# 3. 训练网络

Dogs vs. Cats 训练集中共有 25000 个图片, epoch 为 10,即全部数据做了 10 次训练。batch size 为 16。那么网络参数总共调整的参数次数即 iteration 为 25000/16= 1,562次。DataLoader()的作用是对定义好的数据集类做一次封装,可以完成打乱数据集分布、设定多线程数据读取、一次获得 batch size 大小的数据。原来代码采用 GPU 进行运算,如果没有 GPU 做计算的话,可以去掉代码中的. cuda()。

采用训练模式,选定好 adm 优化器和交叉熵计算 loss,开始训练每次住区 16 组数据,并放置在 Variable 中,然后计算网络输出值并于 label 计算误差 loss,并将误差反向传播,再用优化器对节点各个参数进行优化,最后清楚优化器中梯度以便下次运算。将全部数据集训练十次,最终将训练好的网络保存成 pkl 文件。

#### 概念讲解:

Epoch:表示整个数据集进了多少次重复训练。训练时,将所有数据迭代训练一次是不够的,需要反复多次才能拟合收敛。

batch size: 一次训练所选取的样本数。为了在内存效率和内存容量之间寻求最佳平衡,batch size 应该精心设置,从而最优化网络模型的性能及速度。

iteration: 一个 epoch 中网络参数调整(迭代)的次数。

#### 4. 测试网络

将训练好的网络参数导入新定义的网络中,然后输入图像完成猫狗分类任务。并验证结果的准确性

### 五、 结果展示

1. 训练结果(loss)

看一看出来损失值 loss 下降了很多。

```
Epoch:0,Frame:16, train_loss 0.04381302371621132

Epoch:0,Frame:32, train_loss 0.043063025921583176

Epoch:0,Frame:48, train_loss 0.04457520693540573

Epoch:0,Frame:64, train_loss 0.04382330924272537

Epoch:0,Frame:80, train_loss 0.042920563369989395
```

```
Epoch:9,Frame:249856, train_loss 0.02563639171421528
Epoch:9,Frame:249872, train_loss 0.008000656962394714
Epoch:9,Frame:249888, train_loss 0.013245390728116035
Epoch:9,Frame:249904, train_loss 0.013621248304843903
Epoch:9,Frame:249920, train_loss 0.012428155168890953

Process finished with exit code 0
```

### 2. 测试结果

可以看出测试结果准确性很高, 训练的网络效果很好。

